**Техническое задание проекта**

1. 3D-модели шахматных фигур (позволим себе использовать найденные в интернете, так как проект, в первую очередь, подразумевает освоение движка Unity и языка C#).
2. Программирование шахматных правил игры.
3. Сервер и база данных.
4. Написание клиентских классов для игры.
5. Написание шахматного бота.