**Техническое задание проекта**

1. 3D-модели шахматных фигур (позволим себе использовать найденные в интернете, так как проект, в первую очередь, подразумевает освоение движка Unity и языка C#).
2. Программирование шахматных фигур (перемещение по шахматной доске с учётом возможных ходов).
3. Внедрение в программу системы реагирования на голос (чтобы можно было делать ходы голосовыми командами).
4. [По возможности] Добавление в игру шахматного движка (Сделать самим или, как вариант, найти в интернете).